

1. (2) Aby uruchomić program napisany w języku java w komputerze musi być zainstalowane środowisko
2. (1) Aby kompilator środowiska JCreator poprawnie skompilował kod, klasa musi zostać zapisana w pliku o nazwie zgodnej z
3. (2) Wypisz z poniższego listingu

<pre>public class kolo { public static final double PI=3.14; public static void main(String[] args) { int promien = 5; System.out.println("pole koła = "+PI*promien*promien); System.out.println("obwód koła = "+2*PI*promien); } }</pre>	<p>a. Stałe i ich wartości:</p> <p>b. Zmienne:</p>
---	--

4. (1) Aplet uruchamiamy poprzez znacznik <APPLET>. Do czego służy parametr CODE?
.....
5. (1) Które polecenie służy do wyświetlenia tekstu?
 - a. g.drawString
 - b. setBackground
 - c. g.drawLine
 - d. g.drawRoundRect

6. (2) Jakie wartości przyjmą zmienne x oraz y po wykonaniu poniższego programu

<pre>public class o_matematyczne { public static void main(String args[]) { int x = 14; int y; System.out.println("wartosc x wynosi: "+x); ++x; System.out.println("wartosc x wynosi: "+x); y = x--; System.out.println("wartosc y wynosi: "+y); y*=2; System.out.println("wartosc y wynosi: "+y); } }</pre>	<p>x =</p> <p>y =</p>
--	-----------------------------------

7. (3) Prześledź listing i uzupełnij zdanie poniżej

```
public class Tablica
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int [] tab;
        tab = new int[4];
        tab[0]=2;
        tab[1]=8;
        tab[2]=10;
        tab[3]=4;
        System.out.print("Elementy tabeli: ");
        for(int i=0;i<tab.length;i++)
        {
            tab[i] /=2;
            System.out.print(tab[i]+" ");
        }
    }
}
```

Po wykonaniu kodu ostatni element tablicy ma numer, jego wartość to

Ilość zmiennych w tablicy to